



# DIE HANDGESTENTAGUNG SPEZIAL 0 bis 3 Jahre

**20. bis 21. Februar 2026  
in Kaltenkirchen**

**Spielen – Üben – Lernen  
an Handgestenspielen, Berührungs-, und Silbenspielen  
sowie an kleinsten Reigen für den Krippenbereich**

**Mit einem Vortrag zum Thema**

## **Wie schaffen wir eine Pädagogik der Wärme in der „Coolness“ der Zeit?**

**Referentin:**

**Christine Maiwald, (Waldorfpädagogin/Dozentin)**

**Kosten**

pro Person 180 €uro, Gruppenrabatt ab 3 Teilnehmenden  
aus einer Einrichtung pro Person 170 €uro, Vereinsmitglieder 170 €



Weitere Angebote,  
Ausbildungsmodule  
und Tagungen finden Sie  
auf unserer Homepage

[www.handgestenspiele.de](http://www.handgestenspiele.de)

Kontakt und weitere Informationen:  
insel, Institut für die Spiele  
von Wilma Ellersiek e.V.  
Johannes-Krämer-Straße 74  
70597 Stuttgart  
[info@handgestenspiele.de](mailto:info@handgestenspiele.de)

### **TAGESABLAUF**

**Freitag, 20. Februar 2026**

16.00 – 16.15 Uhr .....Begrüßung  
16.15 – 17.00 Uhr .....Singen  
17.15 – 18.00 Uhr .....Spielen – Üben – Lernen  
18.15 – 19.00 Uhr .....Spielen – Üben – Lernen  
19.45 – 21.00 Uhr .....Vortrag

**Samstag, 21. Februar 2026**

08.15 – 09.00 Uhr .....Singen  
09.05 – 09.50 Uhr .....Spielen – Üben – Lernen  
10.15 – 11.00 Uhr .....Vortrag  
11.15 – 12.00 Uhr .....Singen  
13.30 – 14.15 Uhr .....Spielen – Üben – Lernen  
14.30 – 15.15 Uhr .....Spielen – Üben – Lernen  
15.40 – 16.40 Uhr .....Singen  
16.40 – 17.00 Uhr .....Abschlussplenum

**Unterrichtet wird in rotierenden Gruppen  
mit den Dozentinnen**

Heike Hänel, Katharina Knipping, Katharina Noltenhans

**Praktisch-künstlerische Stimm-Werkstatt**

Singen zur eigenen Erbauung und Kräftigung  
der Stimme mit Olga Gorodkowa-Lampson

**Veranstaltungsort**

Waldorfkindergarten Kaltenkirchen  
Kisdorfer Weg 1a, 24568 Kaltenkirchen

**Ansprechpartnerin**

Susann Konsolke, Telefon 0176 43585894  
(Übernachtungsmöglichkeiten siehe Anmeldeformular  
auf der Homepage [www.handgestenspiele.de](http://www.handgestenspiele.de))